

出前講座

分 野：「ゲーム・CG」

テ ー マ：「ゲーム」「アニメ」「キャラクター」のCGづくり体験

職・氏名： デザイン美術学科 准教授 長久保 光弘

◆概 要：

ゲームやアニメに用いるCGを使い、キャラクターや背景作りを体験。
CGでどのような表現ができるのか、どうすれば魅力的になるか、
「はじめて作る」「CGって凄い」その可能性にふれ、CG制作が身近になります。

◆内 容：

「可愛い、クール、瞳の大きさを変えキャラクターの印象づくり」
「キャラクターの髪型、毛をカット、とかす」など、CG絵づくりを体験。
ゲーム、映画、アニメづくりのソフト **Maya** を初歩から、わかりやすく使い、絵づくりをします。
粘土や人形遊び、絵を描く、CGはとても近い、可能性の翼です。

(本学で受講。または、出前授業場所へ本学パソコンとプロジェクタを持参いたします)
(無線マウス、延長ケーブルを使用し、楽しく交替で体験できます)

◆出講可能な時間帯：

4月～7月(前期)・・・月曜日 午後
10月～1月(後期)・・・金曜日 午前

- (1) 専門分野…CG・3D・デッサン
- (2) 主な担当科目…CGキャラクター・CG背景美術
一言メッセージ…「好き」が仕事になる、ゲーム・アニメCG☆彡