

## 出前講座

分野：「ゲーム・CG」

テーマ：「ゲーム」「アニメ」「キャラクター」のCGづくり体験

職・氏名： デザイン美術科 准教授 長久保 光弘

### ◆概要：

ゲームやアニメに用いるCGを使い、キャラクターや背景作りを体験。  
CGでどのような表現ができるのか、どうすれば魅力的になるか、  
「はじめて作る」「CGって凄い」その可能性にふれ、CG制作が身近になります。

### ◆内容：

「可愛い、クール、瞳の大きさを変えキャラクターの印象づくり」  
「キャラクターの髪型、毛をカット、とかす」など、CG絵づくりを体験。  
ゲーム、映画、アニメづくりのソフト Maya を初歩から、わかりやすく使い、絵づくりをします。  
粘土や人形遊び、絵を描く、CGはとても近い、可能性の翼です。  
(本学で受講。または、出前授業場所へ本学パソコンとプロジェクタを持参いたします)  
(無線マウス、延長ケーブルを使用し、楽しく交替で体験できます)

### ◆出講可能な時間帯：

4月～7月(前期)・・・月曜日 午後、金曜日 午前  
10月～1月(後期)・・・金曜日 午前

- (1) 専門分野…CG・3D・デッサン
- (2) 主な担当科目…CGキャラクター・CG背景美術
- (3) 一言メッセージ…「好き」が仕事になる、ゲーム・アニメCG☆彡