

マンガ	全体 必修	全体 選択必修	選択
コミイラ			
ゲーム・CG			
メディアデザイン			
共通教育 美術			

コース必修	
-------	--

コース・専攻 選択必修	
----------------	--

2024.1/29

1年前期	1年後期	2年前期	2年後期
------	------	------	------

入学前教育	コース専門科目	マンガ	ストーリーマンガ	デジタルコミック基礎(2)	コミックキャラクター(2)	ストーリー演習(2)	ストーリーマンガ基礎(2)	マンガ・イラストレーションⅠ(2)	マンガ・イラストレーションⅡ(2)	総合卒業制作
		コミックイラストレーション	コミックキャラクターイラストレーション			イラストレーション基礎(2)×2		イラストレーションⅠ(2)	イラストレーションⅡ(2)	
		ゲーム・CG	CGキャラクター CG背景美術 CGアニメーション	CGキャラクター基礎(2)	CGキャラクター(2)			フィギュア表現(2)	CGワーク(2)	
		メディアデザイン	情報デザイン デザイン思考 グラフィックデザイン ビジュアルデザイン 共創デザイン アート思考 美術・創作動画 Society and Arts	デザインワーク基礎(2)×2	デザインワーク	CG特講〔通年〕(2)	共創デザインⅠ(2)	CGアニメーション特講(2)	CG特講〔通年〕(2)	
			CG基礎(2)×2	Webデザイン基礎(2)		Webデザイン(2)	ゲームUI(2)			
			絵コンテ演習(2)	動画基礎Ⅰ(2)		動画基礎Ⅱ(2)				
				創作美術：鑑賞とコンセプトワーク(2)						
共通専門科目	美術表現	描写基礎Ⅰ(2)×2	デッサンⅠ(2)	描写基礎Ⅱ(2)		クロッキー(1)		デッサンⅡ(2)		
	美術教養	クロッキー基礎(1)	水彩画(2)	絵画(2)						
		日本・東洋美術史(2)	ビジュアルリテラシー論(2)					美術総論(2)		
		デザイン論(2)	シーケンス表現論(2)					芸術計画概論(2)		
		CG概論(2)	マンガ学(2)							
	ビジネス教育	セルフプロモーション入門(1)	ビジネスモデル論(2)							
				専門社会活動演習A(1)						
				専門社会活動演習B(3)						
	特色ある科目	専門基礎演習(1)								
			メディア概論(2)		総合卒業研究(2)			総合卒業制作(4)		
				美術特講(1)						