令和8年度　デザイン美術学科　カリキュラムツリー

マンガ・コミイラ ゲーム・CG メディアデザイン 共通教育	全体 必修	全体 選択必修	選択

コース必修	「マ」 「ゲ」 「メ」

コース・専攻 選択必修	

				1年前期	1年後期	2年前期	2年後期	
入学前教育	コース専門科目	マンガ・コミック イラスト	ストーリーマンガ	プロジェクトワーク基礎（2）	デジタルコミック基礎(2)	マンガ・イラストレーションⅠ(2)	マンガ・イラストレーションⅡ(2)	総合卒業制作
			コミックキャラクター イラストレーション		コミックキャラクター(2)	イラストレーション(2)	イラストコンテンツⅡ(2)	
					マンガ・イラストレーション基礎(2)	イラストコンテンツⅠ(2)		
		ゲーム・CG	CGキャラクター CG背景美術 CGアニメーション		CGキャラクター基礎(2)	フィギュア表現(2)	CGワーク(2)	
					CGキャラクター(2)	CG背景美術(2)		
						CGアニメーション(2)		
						ゲームUI(2)		
		メディアデザイン	視覚伝達デザイン グラフィックデザイン プロダクトデザイン 共創デザイン		デジタル表現演習(2)	共創デザインⅠ(2)	共創デザインⅡ(2)	
					デザインワーク(2)			
			動画クリエイション モーショングラフィックス 創作動画 絵本		UI/UXデザイン基礎(2)	UI/UXデザイン(2)	創作動画(2)	
					絵コンテ演習(2)	動画基礎Ⅱ(2)	絵本(2)	
					動画基礎Ⅰ(2)			
					動画とｺﾝｾﾌﾟﾄﾜｰｸ(2)			
	共通専門科目	美術表現		描写基礎Ⅰ(2)	デッサン(2)	描写基礎Ⅱ(2)	創作美術：展示と交流(2)	
				クロッキー基礎(1)	水彩画(2)			
				原画・動画基礎(1)				
		美術教養		ビジュアルリテラシー論(2)	デザイン論(2)		美術総論(2)	
					シーケンス表現論(2)			
				日本・東洋美術史(2)	動画概論(2)		芸術計画概論(2)	
				CG概論(2)	マンガ学(2)			
		ビジネス教育		プロジェクトワーク基礎	ビジネスモデル論(2)			
				専門社会活動演習A(1)・B(3)				
		地域連携		フィールドワークA(1)・B(2)				
					デザインワーク	イラストｺﾝﾃﾝﾂⅠ		
					動画とｺﾝｾﾌﾟﾄﾜｰｸ			
		特色ある科目		専門基礎演習(1)		総合卒業研究(2)	総合卒業制作(4)	
				メディア概論(2)				
				CG特講Ⅰ〔通年〕(2)		CG特講Ⅱ〔通年〕(2)		